**Solution: Working with conditionals and loops**

**Answer 1:**

for (var i = 1; i <= 10; i++) {

    if(i == 1) {

        console.log("Gold medal")

    } else if (i == 2) {

        console.log("Silver medal")

    } else if (i == 3) {

        console.log("Bronze medal")

    } else {

        //this block will run if no condition matches

        console.log(i)

    }

}

RunReset

**Answer 2:**

for (var i = 1; i <= 10; i++) {

    switch(i) {

        case 1:

            console.log("Gold medal")

            break

        case 2:

            console.log("Silver medal")

            break

        case 3:

            console.log("Bronze medal")

            break

        default:

            //this block will run if no condition matches

            console.log(i)

    }

}